

Subespecialización en Videojuegos

La Subespecialización en Videojuegos está dirigida a estudiantes de todas las carreras de la USFQ que deseen adquirir el conocimiento, las habilidades y las destrezas básicas para diseñar videojuegos. Esta subespecialización está dirigida a todos los estudiantes de la Universidad interesados en crear no solamente videojuegos, sino experiencias que pueden ser aplicadas a diferentes campos que requieran interactividad tanto en plataformas tradi-

cionales como en realidades mixtas.

Actualmente, la Industria de Videojuegos es la Industria de Entretenimiento con mayor crecimiento anual, lo que ha provocado un aumento en la demanda de profesionales del área. Esta subespecialización proporcionará a los estudiantes el conocimiento y las destrezas necesarias para competir en el mercado laboral actual.

Número de créditos: 18

CÓDIGO	NOMBRE	CRÉDITOS	PRERREQUISITOS
DIC 1101	Herramientas Digitales 1	3	
DIM 1101	Programación para Diseño 1	3	
DIM 2102	Programación para Diseño 2	3	DIM 1101 Programación para Diseño 1
DIM 3103	Programación para Diseño 3	3	DIM 2102 Programación para Diseño 2
DIM 4001	Juegos y Narrativa Interactiva	3	
AND 2201	Modelado 3D 1	3	DIC 1101 Herramientas Digitales 1

Recomendaciones:

Solicitar sobrepaso en caso de ser necesario.